

네이버 클로바  
스마트 스피커



톡투미  
특급패턴 101

매뉴얼



# 클로바 프렌즈 **사용** 가이드

## 설정하기

먼저, 스피커의 전원을 연결해 주세요.

스피커 연결을 위해 스마트폰의 블루투스 옵션을 켜주세요.

그다음 스마트폰에 최신 네이버 클로바 앱을 설치합니다.

앱을 실행한 후, 검색된 스피커를 네트워크에 연결해 주세요.

## 사용하기

“헤이 클로바”라고 부르면 스피커 하단에 초록색 불빛이 점등되며,

띵-하는 소리와 함께 음성을 들을 수 있는 준비 상태가 됩니다.

초록색 불빛이 점등되는 것을 확인하고, 대화를 시작해 주세요.

\* 클로바 프렌즈 미니의 호출명은 네이버 클로바 앱>설정 메뉴에서 변경할 수 있습니다.

## 주의사항

스피커 하단에 주황색 불빛은 스피커 구동, 연동 중 표시입니다.

빨간색 불빛은 마이크 OFF, 배터리 부족, 네트워크가 끊긴 경우예요.

이 경우, 마이크 ON, 충전, 네트워크 연결 등 필요한 조치를 해 주세요.

※ 자세한 내용은 네이버 클로바 블로그 또는 클로바 홈페이지 사용자 매뉴얼을 참고해 주세요.

· 네이버 클로바 홈페이지: <https://clova.ai>

· 네이버 클로바 블로그: [https://blog.naver.com/clova\\_ai](https://blog.naver.com/clova_ai)

# 클로바 프렌즈 **사용** 가이드

## 이렇게 사용해 보세요!

- “헤이 클로바”를 부르고 음성 인식 준비가 되면, 원하는 내용을 한번에 말해 보세요.
- 명령어를 정확한 발음과 보통의 빠르기로 말할수록 인식률이 높아져요.
- 주위에 소음이 많을 경우 음성 인식이 어려울 수 있으니 소음을 줄여 주세요.
- 스피커의 목소리를 들을 수 있는 거리에서 대화를 시도해 주세요.
- “헤이 클로바”를 부르고, 음성 인식 준비 상태가 되면 7초 이내에 말해 주세요.  
7초 이내 말하지 않으면 대기 상태가 되어 다시 호출명을 불러야 해요.

### 중요

클로바 스마트 스피커에서는 학습 진행 정보가 저장되지 않아요.  
학습 진행이 중단될 경우, 원하시는 학습을 다시 시작해 주세요.

# 톡투미 사용 가이드

## 톡투미를 시작해 보세요

- “헤이 클로바”를 부른 후에, 초록색 불이 들어오면 “톡투미, 시작하자.” 라고 말해 주세요.
- 톡투미 서비스에 들어가면 “클로바 서비스를 처음 이용하시는 겁니까?” 라고 물어요. 이때, “그래.” 라고 대답하면 각 메뉴를 이용할 수 있는 명령어를 간단하게 안내해줘요. 메뉴를 듣고 싶지 않다면 “아니요.” 하세요.

## 학습 명령어를 활용해 보세요

- 패턴 강의 복습 시: “헤이 클로바”,  
“톡투미로 복습할래.” / “톡투미로 패턴 5번 복습할래.”
- 새도잉 연습 시: “헤이 클로바”,  
“톡투미로 새도잉할래.” / “톡투미로 패턴 5번 새도잉할래.”
- 롤플레이 연습 시: “헤이 클로바”,  
“톡투미로 롤플레이할래.” / “톡투미로 패턴 5번 롤플레이할래.”

**TIP** 패턴 번호를 말할 때는 **한국어, 영어 모두 가능**해요. 하지만 영어로 말할 경우 원어 발음과 동일해야 인식이 잘 됩니다. 가급적 한국어로 패턴 번호를 말해 주세요. (패턴 번호는 **기수와 서수 모두 가능**합니다.)

## 학습을 바꾸거나 종료해 보세요

- 톡투미 학습을 그만하고 싶다면, “헤이 클로바, 그만할래”라고 말해 보세요. 중간에 다른 학습을 하고 싶다면 “헤이 클로바”를 부른 후 원하는 학습 명령어를 말해 보세요.

# 톡투미 이용 시뮬레이션

❖ 앞서 나온 학습 명령어를 말하지 않는 경우 다음과 같이 진행됩니다.

헤이 클로바

(음성 입력 대기 중)

톡투미 시작하자

(다음 메뉴 듣기 단계를 생략하고 싶다면 앞서 제공한 학습 명령어를 이 시점에서 말해 주세요.)

톡투미 서비스를 처음 시작하시는 건가요?

그래

(가능한 명령어: 응, 그래요, 아니, 아니요 등)

톡투미는 3개의 학습을 제공합니다.  
강의 복습은 “복습”, 새도잉 연습은 “새도잉”,  
롤플레이는 “롤플레이” 또는 “역할 연습”이라고  
말해 주세요.

클로바 스마트 스피커에서

# 톡투미 이용 시뮬레이션

**복습 or 새도잉 or 롤플레이(역할 연습)**

(세 가지 유형 중 원하는 학습을 말해 주세요.)

(“복습”이라고 대답했을 때)

어떤 패턴을 복습하시겠어요?  
(각 메뉴에서 학습할 패턴 번호를 묻습니다.)

**십 번 or 열 번째 or 십**

(서수나 기수로 원하는 패턴 번호를 말해 주세요.  
한 자릿수 경우에는 숫자 뒤에 “번”을 넣어야 인식이 잘 돼요.)

(이후부터는 스피커의 안내에 따라 말해 주세요.)

# 톡투미 **학습 메뉴** 가이드



## 패턴 강의 복습

아침에 출근 준비하면서,  
저녁에 자기 전에,  
강의 내용을 오디오로 복습하세요.



## 새도잉(Shadowing)

네이티브 발음이 되는 비결은  
바로 새도잉 연습!  
원하는 만큼 반복 연습하세요.



## 롤플레이(Role-play)

원어민과 대화하기 전에  
클로바와 실제 대화처럼  
말하기 연습을 해보세요.

# 톡투미 학습 메뉴 가이드 강의 복습

## 특징

- 듣고 싶은 패턴만 골라 강의를 들을 수 있어요.
- 한 강의가 끝나고 다음 패턴 강의를 이어서 들을 수 있어요.

**TIP** 강의 재생이 중단될 경우, 원하는 학습을 다시 시작해주세요.

## 학습 명령어

- 시작 명령어

“헤이 클로바”를 부르고 아래 명령어를 말해 보세요.

“톡투미로 강의 복습할래.”

“톡투미로 다섯 번째 패턴 강의 복습할래.”

“톡투미로 패턴 오 번 복습할래.”

“톡투미로 오 번 패턴 강의 복습할래.”

패턴 번호에  
해당하는 부분과  
번호 뒤에 나온  
학습 명령어는  
제시한 조합을 섞어  
가능해요.

**TIP** 모든 메뉴(복습, 새도잉, 롤플레이)는 패턴 번호로만 접근 가능해요.

(차시 번호로는 접근할 수 없어요.)



# 톡투미 학습 메뉴 가이드

새도잉

## 특징

- 각 패턴별로 **총 5개의 문장을 연습할 수 있어요.**  
(강의에서 배운 3개의 문장 + 심화 응용 문장 2개)
- 한국어와 영어로 해당 문장을 한 번씩 들은 후에 새도잉 연습을 해요.
- 문장 반복 횟수도 마음대로 정할 수 있어요. (한 번, 열 번, 백 번 ...)  
(한 번 입력하면 자동 저장되는 것이 아니라 시작할 때마다 횟수를 정해야 해요. 횟수에 제한이 없으니 원하는 만큼 연습하세요.)
- 한 패턴이 끝나고 **다음 패턴 문장을 이어서 연습할 수 있어요.**

## 학습 명령어

- 시작 명령어

“헤이 클로바”를 부르고 아래 명령어를 말해 보세요.

“톡투미로 새도잉할래.”

“톡투미로 열한 번째 패턴 새도잉할래.”

“톡투미로 십일 번 패턴 새도잉 연습할래.”

“톡투미로 패턴 십일 번 새도잉할래.”

- 반복 횟수 명령어  
“열 번.” / “이십 번.”

**TIP** 최소 열 번 이상 반복해야 학습 효과가 있어요.

패턴 번호에  
해당하는 부분과  
번호 뒤에 나온  
명령어는  
제시한 **조합을 섞어**  
가능해요.

# 톡투미 학습 메뉴 가이드

롤플레이

## 특징

- 각 패턴별로 강의 끝에 나왔던 대화 내용으로 롤플레이 할 수 있어요.
- **역할 A와 역할 B 중 선택해서 시작할 수 있어요.**
- 한 번 연습을 마친 후에 다시 역할을 바꿔서 연습할 수 있어요.
- 롤플레이 시작 전에 대화를 다시 들어볼 수 있어요.  
(이건 대화가 생각이 안 났을 때만 쓰세요. 기본 전제는 대화 내용을 암기하고 롤플레이 연습을 하셔야 더 실감나게 연기할 수 있어요.)

## 학습 명령어

### 시작 명령어

“헤이 클로바”를 부르고 아래 명령어를 말해 보세요.

“톡투미로 롤플레이할래.”

“톡투미로 이십칠 번 패턴 롤플레이할래.”

“톡투미로 이십칠 번째 패턴 역할 연습할래.”

“톡투미로 패턴 이십칠 번 롤플레이 연습할래.”

패턴 번호에  
해당하는 부분과  
번호 뒤에 나온  
명령어는  
제시한 **조합을 섞어**  
가능해요.

### 역할 선정 명령어

“역할 A” / “역할 B” / “A 역할” / “B 역할”

**TIP** 학습자에게 주어진 응답 시간은 원래 원어민 대사 속도에 2배 길이를 제공해요. 각 문장마다 응답 시간이 다르게 적용됩니다.  
(e.g.) 한 문장의 대사가 2초 길이였다면 학습자에게 4초가 주어짐.